

# Latvian Mixed Doubles Grand Prix



kērlinga halle



The best partners for curling tournaments



## VII posms (event) /24.03.2019/

A grupa	B grupa
I.Linde / A. Veidemanis (10)	I.Rudzīte / A.Zentelis (0)
S.Saulgrieze / J.Rēdlihs (7,5)	D.Zīle / A.Krimskis (7)
R.Lubarte / J.Rozītis (0)	Z.Priste - Vonda / J.Vonda (0)
L.Avena / A.Avotiņš (3)	L.Januleviciute / V.Kulakauskas (0)

\* Reitinga punkti (ranking points); vidējais dalībnieku reitings (Average ranking points) – 3,44

Laiks*	Kārta	A celiņš	B celiņš
8.00 – 10.00	R1 A	I.Linde / A.Veidemanis – R.Lubarte / J.Rozītis	S.Saulgrieze / J.Rēdlihs – L.Avena / A.Avotiņš
10.15 – 12.15	R1 B	L.Januleviciute / V.Kulakauskas – D.Zīle / A.Krimskis	I.Rudzīte / A.Zentelis – Z.Priste – Vonda / J.Vonda
12.30 – 14.00	R2 A	A1 – A2	A3 – A4
14.30 – 16.00	R2 B	B1 – B2	B3 – B4
17.00 – 18.30	5 - 8	7 – 8	5 – 6
19.00 – 20.30	1 - 4	1 – 2	3 – 4

\* iesildīšanās sākums

**Spēles ilgums:** 8 endi bez domāšanas laika kontroles, bet spēles vilcināšanas (pārlietu ilgās domāšanas) gadījumā posma atbildīgā persona patur tiesības iejaukties. Ja pēc 8 endiem neizšķirts – ekstra ends uzvarētāja noteikšanai

**Iesildīšanās:** pirms pirmās spēles – 5 min, pirms 2 un 3 spēles – 3 minūtes. Pirmajai spēlei iesildīšanās kārtību komandas pašas izlozē. Otrajā un trešajā spēlē pirmā iesildās komanda, kurai ir pēdējā metiena tiesības pirmajā endā!

**LSD:** Pirmajai spēlei pēc iesildīšanās, pēc 1 spēles attiecīgi 2 LSD metieni otrajai spēlei. Komandas pašas veic mērīšanu un rezultātu pierakstīšanu. Ja akmens sedz centru – 0; ja nav mājā – 185.4 Trešajā spēlē pēdējā akmens tiesības komandai, kura ieņem augstāku vietu kopvērtējumā.

**Akmeņu krāsa:** Pirmajā spēlē – pirmā komanda sarakstā spēlē ar sarkanajiem (vai zilajiem) akmeņiem. Pārējās spēlēs nosaka tiesnesis, ņemot vērā iespējas ievērot principu, ka nav 2 spēles uz viena celiņa ar vienas krāsas akmeņiem.

**Komandas vietas noteikšana 2 un 3 spēlei:** Uzvaru skaits; LSD summa (4)

**Vietu noteikšana posmā:** Trešās spēles (par vietu posmā - 1/2; 3/4; 5/6; 7/8) uzvarētājs iegūst augstāko vietu, zaudētāji attiecīgi zemāko.

**Stacionāro akmeņu novietojums:** Pozīcija Nr.2 (plānots)

**Slotu galvas:** atbilstoši WCF noteikumiem (atļautie standarti)

**Izmantojamie akmeņi:** Pirms spēles sākuma komanda izvēlas vienu lieko akmeni, kuru neizmanto spēles laikā, novietojot to laukuma vidū. Stacionāros akmeņus komandas var izvēlēties pēc saviem ieskatiem, tos var mainīt spēles laikā

**System of play:** 3 games – 2 in group (first according draw, second according ranking) and 1 for final ranking

**Timing:** 8 ends without thinking time control, but games supervision will intervene in case of slow play. If game tied after 8 ends extra end(s) should be played to determine winner.

**Umpires:** Solution of controversial situations is responsibility of teams respecting WCF rules and principles of “Fair-play”, in exceptional cases calling to event umpire. Teams are responsible to verify final result of the game and LSD measurements.

**Practice:** Before **first game – 5 minutes; before second and third – 3 minutes**. For first game first or second practice teams use coin toss, for 2<sup>nd</sup> and 3<sup>rd</sup> game first practice team with last stone in first end.

**LSD:** First game – after practice, after first game LSD for second game. Measurement are done by teams, if stone covers button – 0, if out of “house” – 185.4

**Colour of stones:** 1<sup>st</sup> game: first team in schedule play with dark (red or blue) stones. 2<sup>nd</sup> and 3<sup>rd</sup> games decision by umpire, trying to use the principle that any team do not play in the same sheet with same stones.

**Ranking for games 2 and 3:** wins; sum of LSD (4)

**Ranking for event:** Winner of third game (1/2; 3/4; 5/6; 7/8) gets higher position – 1/3/5/7

**Head brooms:** According WCF standards

**Stones:** Before each game team take out one stone that is not used in current game placed it between both hog lines. Two stationary stones can be changed during the game before each end.