



Starptautisks kērlinga turnīrs "Ziemassvētku kauss 2019"

IZLOZE

<i>Komanda</i>	<i>Skips</i>	<i>Valsts</i>
ICE STORM	Markuss Salmiņš	
SNOWFLAKES	Inta Urbanoviča	
VKK/MILLERE	Gunta Millere	
CC CHIASSO	Manuel Noseda	
ForUs	Ineta Mača	
CC SANTER	Vakin Matvei	
BREMAŅI	Gunārs Bremanis	
CHRISTMAS STARS	Tarmo Vāhesoo	
CRAZY QUILT	Daria Bogatova	
KTT	Viktors Vasevičs	

Pirmo spēļu pretinieki

Plkst. 12:00	
SNOWFLAKES	- CHRISTMAS STARS
KTT	- CRAZY QUILT
CC SANTER	- CC CHIASSO
ForUs	- VKK/MILLERE
ICE STORM	- BREMAŅI

Starptautisks kērlinga turnīrs “Ziemassvētku kauss 2019”



NORISE

14. decembris

13:00 – 15:00 Pirmā spēle, saskaņā ar izlozi;

16:30 – 18:30 Otrā spēle;

No 20:00 Masku balle Ledus halles *kafejnīcā*.

Komandu dalībniekiem bez maksas. Viesiem ir iespēja piedalīties par papildus samaksu – 10 EUR, iepriekš piesakot organizatoriem.

15. decembris

09:00 – 11:00 Trešā spēle;

13:00 – 15:00 Ceturtā spēle;

15:45 Turnīra noslēgums un dalībnieku apbalvošana – Ledus halles 2.stāva foajē.

Izspēles kārtība

- Visas komandas izspēlē 4 spēles;
- Spēlēts tiek pēc WCF noteikumiem (5 “brīvo sargu” likums);
- Pirmā spēle tiek izspēlēta atbilstoši izlozei, sākot ar otro spēli tiek spēlēts pēc Schenkel sistēmas (sacenšas pēc iespējas līdzvērtīgi pretinieki);
- Vietu sadalījums tiek noteikts pēc kritērijiem: punkti, endi, akmeņi, iegūto-zaudēto akmeņu starpība;
- Vērtējums: par uzvaru - 1 punkts, zaudējums - 0 punktu, **neizšķirts - nav**;
- Katrai spēlei maksimums 8 endi, **neizšķirta rezultāta gadījumā tiek spēlēts viens ekstraends**;
- Komandas, kuras šajā turnīrā jau savstarpēji ir sacentušās, atkārtoti nespēlē;
- Spēles **110 minūtē skanēs signāls**, kas nozīmē, ka tiek spēlēts **pēdējais ends**;
- Brīdis, kad ir pilnībā apstājies enda pēdējais akmens, tiek uzskatīts, ka ir iesācies nākamais spēles ends;
- Komandu, kurai ir pēdējā akmeņa tiesības pirmajā endā, nosaka komandas savstarpēji izlozes rezultātā pirms katras spēles;
- Akmens krāsa netiek mainīta, paliek tāda, kāda norādīta uz tablo;
- Enda rezultāta noteikšanu, uzlikšanu uz tablo, akmeņu mērīšanu veic paši spēles dalībnieki;
- Strīdīgās spēles situācijās lēmumi tiek pieņemti komandu kapteiņiem savstarpēji vienojoties ievērojot „Godīgas spēles” principu, izņēmuma gadījumos lūdzot palīdzību spēļu kārtas galvenajam tiesnesim;
- Pēc spēles komandu kapteiņiem ir pienākums ar parakstu apliecināt rezultāta pareizību attiecīgās spēļu kārtas protokolā.

Labu spēli!

“Ziemassvētku kauss 2019” organizatori