



MOCHI Latvian Mixed Doubles

Grand Prix 2022 / 2023

I posms /18.09.2022./

| A grupa |
|-------------------------------------|
| D.Regža / A.Regža (13)* |
| M.Seļiverstova / E.Seļiverstovs (9) |
| L.Rēdliha / J.Rēdlihs (5,5) |
| O.Kononenko / Y.Shchur (0) |

| B grupa |
|------------------------------|
| M.Jurkute / P.Rymeikis (13) |
| E.Regža / R.Freidensons (10) |
| D.Zīle / R.Blaubuks (3) |
| A.Kotova / E.Novikov (0) |

*Reitinga punkti (ranking points); vidējais dalībnieku reitings (Average ranking points) – 6,688

Izspēles kārtība – 2 spēles grupā, pirms trešās spēles komandas sarindotas kopējā sarakstā pēc uzvaru skaita un DSC summas un attiecīgi spēle par vietu

System of play – 2 games in group stage, before 3rd game all teams will be ranked according wins and DSC sum

| Laiks* | Kārta | A celiņš | B celiņš |
|---------------|-------|--|--|
| 8.00 – 10.00 | R1 B | D.Regža / A.Regža – O.Kononenko / Y.Shchur | M.Seļiverstova / E.Seļiverstovs – L.Rēdliha / J.Rēdlihs |
| 10.15 – 12.15 | R1 A | M.Jurkute / P.Rymeikis – A.Kotova / E.Novikov | E.Regža / R.Freidensons – D.Zīle / R.Blaubuks |
| 12.30 – 14.00 | R2 B | B1 – B2 | B3 – B4 |
| 14.30 – 16.00 | R2 A | A1 – A2 | A3 – A4 |
| 17.00 – 18.30 | 5-8 | 7 – 8 | 5 – 6 |
| 19.00 – 20.30 | 1-4 | 1 – 2 | 3 – 4 |

* iesildīšanās sākums (practice time)

Spēles ilgums: 8 endi bez domāšanas laika kontroles, bet spēles vilcināšanas (pārlietu ilgas domāšanas) gadījumā posma atbildīgā persona patur tiesības iejaukties. Ja pēc 8 enda neizšķirts – ekstra ends uzvarētāja noteikšanai

Iesildīšanās: pirms **pirmās spēles – 5 min, pirms 2 un 3 spēles – 3 minūtes**. Pirmajai spēlei iesildīšanās kārtību komandas pašas izlozē. Otrajā un trešajā spēlē pirmā iesildās komanda, kurai ir pēdējā metiena tiesības pirmajā endā!

DSC: Pirmajai spēlei pēc iesildīšanās, pēc 1 spēles attiecīgi 2 DSC metieni otrajai spēlei. **Komandas pašas veic mērīšanu un rezultātu pierakstīšanu. Ja akmens sedz centru – 0; ja nav mājā – 185.4.** Trešajā spēlē pēdējā akmens tiesības komandai, kura ieņem augstāku vietu kopvērtējumā.

Akmeņu krāsa: Pirmajā spēlē – pirmā komanda sarakstā spēlē ar sarkanajiem (vai zilajiem) akmeņiem. Pārējās spēlēs nosaka tiesnesis, ņemot vērā iespējas ievērot principu, ka nav 2 spēles uz viena celiņa ar vienas krāsas akmeņiem.

Komandas vietas noteikšana 2 un 3 spēlei: Uzvaru skaits; DSC summa (4)

Vietu noteikšana posmā: Trešās spēles (par vietu posmā - 1/2; 3/4; 5/6; 7/8) uzvarētājs iegūst augstāko vietu, zaudētāji attiecīgi zemāko.

Stacionāro akmeņu novietojums: Pozīcija Nr.2 (plānots)

Slotu galvas: atbilstoši WCF noteikumiem (atļautie standarti)

Izmantojamie akmeņi: Pirms spēles sākuma komanda izvēlas vienu lieko akmeni, kuru neizmantos spēles laikā, novietojot to laukuma vidū. Stacionāros akmeņus komandas var izvēlēties pēc saviem ieskatiem, tos var mainīt spēles laikā