



Starptautisks kērlinga turnīrs “Ziemassvētku kauss 2018”

IZLOZE

<i>Komanda</i>	<i>Skips</i>	<i>Valsts</i>
PĒRLES	Gunta Millere	
ICE STORM	Markuss Salmiņš	
ForUs	Artis Zentelis	
SNOWFLAKES	Inta Urbanoviča	
VERSIJA	Andris Bremanis	
EST JUNIOR GIRLS	Britta Sillaots	
ROKĀDE	Dzintars Bērziņš	
UKRAINE DEAF		

Pirmo spēļu pretinieki

Plkst. 12:00	
Ukrain Deaf	- Snowflakes
Pērles	- ForUs
Rokāde	- Versija
EST Junior Girls	- Ice Storm

Starptautisks kērlinga turnīrs “ Ziemassvētku kauss 2018”



NORISE

15. decembris

12:00 – 14:00 Pirmā spēle, saskaņā ar izlozi;

16:00 – 18:00 Otrā spēle;

No 20:00 Masku balle Ledus halles *kafejnīcā*. Komandu dalībniekiem bez maksas. Viesiem ir iespēja piedalīties par papildus samaksu – 10 EUR, iepriekš piesakot organizatoriem.

16. decembris

09:00 – 11:00 Trešā spēle;

12:30 – 14:30 Ceturtā spēle;

15:15 Turnīra noslēgums un dalībnieku apbalvošana – Ledus halles 2.stāva foajē.

Izspēles kārtība

- Visas komandas izspēlēs 4 spēles;
- Spēlēts tiek pēc WCF noteikumiem (5 “brīvo sargu” likums);
- Pirmā spēle tiek izspēlēta atbilstoši izlozei, sākot ar otro spēli tiek spēlēts pēc Schenkel sistēmas (sacenšas pēc iespējas līdzvērtīgi pretinieki);
- Vietu sadalījums tiek noteikts pēc kritērijiem: punkti, endi, akmeņi, iegūto-zaudēto akmeņu starpība;
- Vērtējums: par uzvaru - 1 punkts, zaudējums - 0 punktu, **neizšķirts - nav**;
- Katrai spēlei maksimums 8 endi, **neizšķirta rezultāta gadījumā tiek spēlēts viens ekstraends**;
- Komandas, kuras šajā turnīrā jau savstarpēji ir sacentušās, atkārtoti nespēlēs;
- Spēles **110 minūtē skanēs signāls**, kas nozīmē, ka tiek spēlēts **pēdējais ends**;
- Brīdis, kad ir pilnībā apstājies enda pēdējais akmens, tiek uzskatīts, ka ir iesācies nākamais spēles ends;
- Komandu, kurai ir pēdējā akmens tiesības pirmajā endā, nosaka komandas savstarpēji izlozes rezultātā pirms katras spēles;
- Akmens krāsa netiek mainīta, paliek tāda, kāda norādīta uz tablo;
- Enda rezultāta noteikšanu, uzlikšanu uz tablo, akmeņu mērīšanu veic paši spēles dalībnieki;
- Strīdīgās spēles situācijās lēmumi tiek pieņemti komandu kapteiņiem savstarpēji vienojoties ievērojot „Godīgas spēles” principu, izņēmuma gadījumos lūdzot palīdzību spēļu kārtas galvenajam tiesnesim;
- Pēc spēles komandu kapteiņiem ir pienākums ar parakstu apliecināt rezultāta pareizību attiecīgās spēļu kārtas protokolā.

Labu spēli!

“Ziemassvētku kauss 2018” organizatori