

Grand Prix 2020 / 2021

I posms /4.10.2020./

Jaukto pāru komandas
D.Regža / A.Regža (14)*
E.Barone / R.Gulbis (6.5)
S.Saulgrieze / J.Rēdlihs (7)
D.Barone / A.Veidemanis (10)

*Reitinga punkti (ranking points); vidējais dalībnieku reitings (Average ranking points) – 9,37

Izspēles kārtība – aplis, vietu sadalījums tiek noteikts, komandas sarindojot kopējā sarakstā pēc uzvaru skaita, savstarpējās spēles rezultāta un DSC kopsummas			
Laiks*	Kārta	A celiņš	B celiņš
9.00 – 11.00	R1	D.Regža/A.Regža – S.Saulgrieze / J.Rēdlihs	E.Barone / R.Gulbis – D.Barone / A.Veidemanis
11.30 – 13.30	R2	E.Barone / R.Gulbis – D.Regža / A.Regža	D.Barone / A.Veidemanis – S.Saulgrieze/J.Rēdlihs
16.30 – 18.30	R3	S.Saulgrieze / J.Rēdlihs – E.Barone / R.Gulbis	D.Regža / A.Regža – D.Barone / A.Veidemanis

* iesildīšanās sākums (practice time)

Spēles ilgums: 8 endi bez domāšanas laika kontroles, bet spēles vilcināšanas (pārlietu ilgas domāšanas) gadījumā posma atbildīgā persona patur tiesības iejaukties. Ja pēc 8 enda neizšķirts – ekstra ends uzvarētāja noteikšanai

Iesildīšanās: pirms **pirmās un trešās spēles – 5 min, pirms 2 spēles – 3 minūtes**. Pirmajai spēlei iesildīšanās kārtību komandas pašas izlozē. Otrajā un trešajā spēlē pirmā iesildās komanda, kurai ir pēdējā metiena tiesības pirmajā endā!

DSC: Pirmajai spēlei pēc iesildīšanās, pēc 1 spēles attiecīgi 2 DSC metieni otrajai spēlei, pēc 2 spēles attiecīgi 2 DSC metieni trešajai spēlei. **Komandas pašas veic mērīšanu un rezultātu pierakstīšanu. Ja akmens sedz centru – 0; ja nav mājā – 185.4.**

Akmeņu krāsa: Pirmajā spēlē – komandas pašas izlozē reizē ar iesildīšanās kārtības izlozi. Pārējās spēlēs komanda, kas minēta pirmā sarakstā spēlē ar sarkanajiem (tumšajiem) akmeņiem.

Vietu noteikšana posmā: Komandas tiek sarindotas, ņemot vērā iegūtos punktus, savstarpējās spēles rezultātu, DSC kopsummu.

Stacionāro akmeņu novietojums: Pozīcija Nr.2 (plānots)

Slotu galvas: atbilstoši WCF noteikumiem (atļautie standarti)

Izmantojamie akmeņi: Pirms spēles sākuma komanda izvēlas vienu lieko akmeni, kuru neizmantos spēles laikā, novietojot to laukuma vidū. Stacionāros akmeņus komandas var izvēlēties pēc saviem ieskatiem, tos var mainīt spēles laikā