

RIGA INTERNATIONAL CURLING CHALLENGE

SCHEDULE

Teams
Latvia 1 team Kāpostina
Latvia 3 KKR/Barone
Lithuania VORD

Teams
Latvia 2 NICOLL/Regža
Latvia 4 JKK/Barone
Ukraina team Putintseva

 kērlinga halle



 isostar

 BABE
LABORATORIOS

Date	Time		Sheet A	Sheet B
30-Sep	13:30 - 16:00	Draw 1		team Putintseva - JKK/Barone*
	16:30 - 19:00	Draw 2	team Kāpostina - NICOLL/Regža*	VORD - KKR/Barone*
1-Oct	9:00 - 11:30	Draw 3	JKK/Barone - team Kāpostina	NICOLL/Regža - KKR/Barone
	12:30 - 15:00	Draw 4	KKR/Barone - team Putintseva	VORD - NICOLL/Regža
	16:00 - 18:30	Draw 5	VORD - JKK/Barone	team Putintseva - team Kāpostina
2-Oct	9:00 - 11:30	Draw 6	team Putintseva - VORD	JKK/Barone - NICOLL/Regža
	12:30 - 15:00	Draw 7	VORD - team Kāpostina	KKR/Barone - JKK/Barone
	16:00 - 18:30	Draw 8	NICOLL/Regža - team Putintseva	team Kāpostina - KKR/Barone
	~ 18.35		Prize giving	

Akmeņi: Komanda, kas sarakstā minēta pirmā, spēlē ar sarkaniem akmeņiem. Pirmajā spēlē akmens krāsa tiek izlozēta.

Stones: Team mentioned first in the schedule plays with red stones. In the first game there is a coin-toss to decide which team plays with red/yellow stones.

Iesildīšanās: 5 minūtes un DSC metieni (katrai komandai 2). Pirmā komanda iesildās tā, kura sarakstā minēta pirmā. Pirmajā spēlē iesildās tā komanda, kas izlozes rezultātā spēlē ar sarkanajiem akmeņiem.

Warm-up: 5 minutes un DSC shots (each team has 2 shots). First team in the schedule practices first. In the first game first practice for team with red stones after coin-toss.

Kopvērtējums: Kopvērtējums tiek noteikts, ņemot vērā: 1) punkti (uzvara - 2 punkti, zaudējums - 0 punkti, neizšķirts rezultāts nav, tiek spēlēts ekstra ends); 2) savstarpējās spēles; 3) DSC rādītājs (tiek izslēgts viens sliktākais rādītājs).

Ranking: In overall ranking teams are listed: 1) points (a win - 2 points, a loss - 0 point; no tied, an extra end has to be played); 2) mutual games; 3) DSC total (the worst one shot is eliminated).

DSC: DSC metienus veic pēc iesildīšanās.

DSC: DSC shot are delivered after practice.

Noteikumi: Sacensības noris saskaņā ar WCF un sacensību noteikumiem. Katrai komandai ir 30 minūtes domāšanas laiks. 60 sekundes starp endiem. Katrai komandai katrā spēlē ir viens komandas pārtraukums.

Rules: According to WCF and tournament rules. Each team has 30 minutes thinking time. 60 seconds between ends. Each team has one time-out in each game.