

SILVANOLS Mixed Doubles Izaicinājuma kauss junioriem - 1.posms

8.10.2017.

Laiks	Celiņš	Komanda	vs	Komanda
7:50-8:00		<i>Komandu sapulce, noteikumu skaidrošana (ierašanās obligāta tiem, kas pirmo reizi!)</i>		
8:00-9:00	A	Rēzija Ieviņa / Jānis Bremanis		Betija Gulbe / Markuss Salmiņš
8:45-9:00		<i>Komandu sapulce, noteikumu skaidrošana (ierašanās obligāta tiem, kas pirmo reizi!)</i>		
9:00-10:00	A	Anna Frančeska Guste / Krišs Vonda		Elīza Stabulniece / Krišjānis Java
9:45-10:00		<i>Komandu sapulce, noteikumu skaidrošana (ierašanās obligāta tiem, kas pirmo reizi!)</i>		
10:00-11:00	A	Sonora Salmiņa / Ričards Vonda		Zane Ilze Brakovska / Markuss Ozoliņš
	B	Madara Bremāne / Arturs Beitāns		Katrīna Gaidule / Inta Urbanoviča
11:00-12:00	A	Betija Gulbe / Markuss Salmiņš		Anna Frančeska Guste / Krišs Vonda
	B	Rēzija Ieviņa / Jānis Bremanis		Elīza Stabulniece / Krišjānis Java
12:00-13:00	A	Zane Ilze Brakovska / Markuss Ozoliņš		Madara Bremāne / Arturs Beitāns
	B	Sonora Salmiņa / Ričards Vonda		Katrīna Gaidule / Inta Urbanoviča
13:00-14:00	A	Anna Frančeska Guste / Krišs Vonda		Rēzija Ieviņa / Jānis Bremanis
	B	Betija Gulbe / Markuss Salmiņš		Elīza Stabulniece / Krišjānis Java
14:00-15:00	A	Katrīna Gaidule / Inta Urbanoviča		Zane Ilze Brakovska / Markuss Ozoliņš
	B	Madara Bremāne / Arturs Beitāns		Sonora Salmiņa / Ričards Vonda
~15:00 APBALVOŠANA, dāvanas visiem				

- * Spēles notiek saskaņā ar WCF (Pasaules Kērlinga Federācija) un sacensību noteikumiem.
- * Pirms katras spēles ir viens izmēģinājuma metiens un viens LSD metiens. Komanda ar mazāko LSD mērījumu izvēlas pēdējā akmens tiesības vai akmens krāsu. Ja LSD mērījumi abām komandām ir vienādi, notiek izloze.
- * Par uzvaru komanda iegūst – 2 punktus, neizšķirts – 1 punkts, zaudējums – 0. Pēc posma komandas tiek sarindotas: 1) punktu skaits; 2) savstarpējā spēle; 3) LSD rādītājs.
- * Komanda, kas sarakstā minēta pirmā, spēlē ar tumšajiem akmeņiem
- * Četru endu spēle, ievērojot laika limitu 40 minūtes. Pēc 40 minūtēm komandas pabeidz iesākto endu.
- * Spēlētāji paši liek rezultātu.
- * Spēlētāji paši liek stacionāros akmeņus. Sarga pozīcija Nr.3.

