



Starptautisks kērlinga turnīrs “Ziemassvētku kauss 2017”

IZLOZE

<i>Komanda</i>	<i>Skips</i>	<i>Valsts</i>
A group		
Pērles	Gunta Millere	
Ice storm	Markuss Salmiņš	
VKK	Inga Apmane	
Snowflakes	Inta Urbanoviča	
ALLIANCE	Aleksandrs Dimbovskis	
Icy Heads	Asta Vaičekonytė	
V-Faktors	Dace Ābelīte	
Vēja atnestie	Pēteris Šveisbergs	
ForUs	Aldis Abrickis	
Just See	Margit Peebo	

Pirmo spēļu pretinieki

Plkst. 12:00		
ALLIANCE	-	VKK
Pērles	-	Vēja atnestie
Icy Heads	-	V-Faktors
ForUs	-	Ice Storm
Snowflakes		Just See

Starptautisks kērlinga turnīrs “ Ziemassvētku kauss 2017”



NORISE

9. decembris

12:00 – 14:00 Pirmā spēle, saskaņā ar izlozi;

16:00 – 18:00 Otrā spēle;

No 20:00 Masku balle Ledus halles *kafejnīcā*. Komandu dalībniekiem bez maksas. Viesiem ir iespēja piedalīties par papildus samaksu – 10 EUR, iepriekš piesakot organizatoriem.

10. decembris

08:45 – 10:45 Trešā spēle;

12:15 – 14:30 Ceturtā spēle;

15:00 Turnīra noslēgums un dalībnieku apbalvošana – Ledus halles 2.stāva foajē.

Izspēles kārtība

- Visas komandas izspēlēs 4 spēles;
- Spēlēts tiek pēc WCF noteikumiem (4 “brīvo sargu” likums);
- Pirmā spēle tiek izspēlēta atbilstoši izlozei, sākot ar otro spēli tiek spēlēts pēc Schenkel sistēmas (sacensības pēc iespējas līdzvērtīgi pretinieki);
- Vietu sadalījums tiek noteikts pēc kritērijiem: punkti, endi, akmeņi, iegūto-zaudēto akmeņu starpība;
 - Vērtējums: par uzvaru - 1 punkts, zaudējums - 0 punktu, **neizšķirts - nav**;
- Katrai spēlei maksimums 8 endi, **neizšķirta rezultāta gadījumā tiek spēlēts viens ekstraends**;
- Komandas, kuras šajā turnīrā jau savstarpēji ir sacentušās, atkārtoti nespēlēs;
- Spēles **110 minūtē skanēs signāls**, kas nozīmē, ka tiek spēlēts **pēdējais ends**;
- Brīdis, kad ir pilnībā apstājies enda pēdējais akmens, tiek uzskatīts, ka ir iesācies nākamais spēles ends;
- Komandu, kurai ir pēdējā akmens tiesības pirmajā endā, nosaka komandas savstarpēji izlozes rezultātā pirms katras spēles;
- Akmens krāsa netiek mainīta, paliek tāda, kāda norādīta uz tablo;
- Enda rezultāta noteikšanu, uzlikšanu uz tablo, akmeņu mērīšanu veic paši spēles dalībnieki;
- Strīdīgās spēles situācijās lēmumi tiek pieņemti komandu kapteiņiem savstarpēji vienojoties ievērojot „Godīgas spēles” principu, izņēmuma gadījumos lūdzot palīdzību spēļu kārtas galvenajam tiesnesim;
- Pēc spēles komandu kapteiņiem ir pienākums ar parakstu apliecināt rezultāta pareizību attiecīgās spēļu kārtas protokolā.

Labu spēli!

“Ziemassvētku kauss 2017” organizatori

KONTAKTI:

Organizators: Dace Ābelīte +371 26327775

Galvenais tiesnesis: Jānis Birznieks +371 26432383